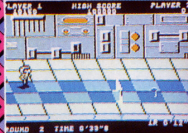


METROCROSS™... Are you the one in a million who can think in microseconds not minutes?

...If you are, Metrocross is the challenge that's been designed to inspire you, if you're not then you'd better fast improve your skill and co-ordination. A chequered floor riddled with potholes, a barrage of obstacles that hinder your progress and no go areas that bring you to a standstill make this race against time increasingly impossible. But not everything is against you.



Springboards are primed to catapult you forward and a speeding skateboard waits ready to hurtle you along that desperate rush to the finish line. If you beat the clock the first time there's no guarantee you'll not be flattened at the next level.

*TM & © 1985 by Namco Ltd. All rights reserved. Licensed to Kixx®.

Screen shots are from various formats and may differ from the version you have purchased.

Y COMPRIS
INSTRUCTIONS
FRANCAISES
MIT DEUTSCHER
ANLEITUNG.



CBM 64/128

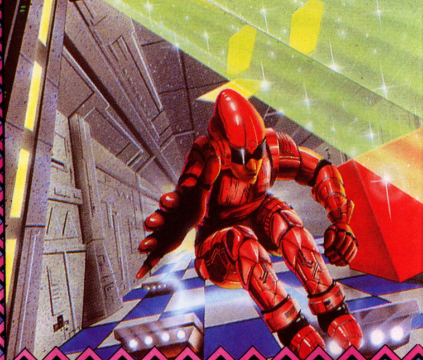
METROCROSS™



CBM 64/128

THE HOME COMPUTER VERSION OF THE
COIN-OP CLASSIC

METROCROSS™



METROCROSS™

LOADING INSTRUCTIONS

COMMODORE C64

Cassette: Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder.

KEYBOARD CONTROLS

COMMODORE 64

A - Up

Z - Down

← - Left

→ - Right

SPACE - Jump

RESTORE - Reset game

CTRL - Pause

JOYSTICK OPTION

RATS:

If they bite your shoulders you slow down so you need to shake them off.

HURDLES:

Jump all of those in your path.

COKE CANS:

You need to jump over them.

BLUE CANS:

Kick them and you score points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Jump on them, and the timer stops for two seconds.

GREEN CANS:

Speed cans which double your speed.

SPRING BOARDS:

Increase your speed, strategically placed to enable faster completion of a level. Metro Cross comprises 24 levels which increase in difficulty.

SCORING

You gain 50 points for every 3 squares completed. 2,000 points for swopping skateboards. 1,000 points for skating through the bridge.

If you run on the green tiles, your speed decreases to ¼.

The timer at the bottom indicates time left available.

* TM and © 1985 Namco Ltd. All Rights Reserved. Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

METROCROSS™

POUR CHARGER LE JEU

COMMODORE C64

Cassette: Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

COMMANDES AU CLAVIER

COMMODORE 64

A - Vers le haut

Z - Vers le bas

← - Vers la gauche

→ - Vers la droite

CTRL - Pour suspendre le jeu

BARRE D'ESPACEMENT -

Sauter

RESTORE - Pour

recommencer le jeu

OPTION JOYSTICK

RATS:

S'il vous mordent à l'épaule, vous ralentissez, donc vous devez les faire tomber en les secouant.

HAIES:

Saurez au-dessus de toutes les haies qui se trouvent devant vous.

BOITES DE COCA COLA:

Sautez au-dessus.

BOITES BLEUES:

Donnez un coup de pied aux boîtes bleues, et vous gagnerez des points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Sautez dessus et la chronometreur s'arrêtera pendant 2 secondes.

BOITES VERTES:

Ce sont des boîtes qui doubleront votre vitesse.

TEMPLINS:

Les templins augmenteront votre vitesse: il sont placés stratégiquement pour pouvoir compléter un niveau plus rapidement. Metrocross comprend 24 niveaux qui deviennent de plus en plus difficiles.

SCORE

Vous gagnez 50 points chaque fois que vous avancez de trois.

Carrés 2000 points quand vous chargez de skateboard.

1000 points quand vous patinez à travers le pont.

* TM & © 1985 NAMCO Ltd.

Tous droits réservés. Les droites d'auteur existe sur ce programme.

Toute copie, transmission, reproduction, location, prêt, distribution, stockage, ou vente sous quelque forme que ce soit, sont strictement interdits.

METROCROSS * TM

LADÉANWEISUNGEN

COMMODORE C64

Kassette: Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** herunter. Betätigen Sie dann die **PLAY**-Taste Ihres Datenrecorders.

TASTATURSTEUERUNG

COMMODORE 64	» - Rechts
A - Herauf	LEERTASTE - Springen
Z - Herunter	RESTORE - Spiel zurücksetzen
« - Links	CTRL - Pause

JOYSTICK

RATTEN:

Wenn Sie von einer Ratte in die Schulter gebissen werden, verlangsamt sich Ihr Spieltempo solange, bis Sie die Ratte abgeschüttelt haben.

HURDEN:

Oberspringen Sie sie!

COLA-DOSEN:

Müssen ebenfalls übersprungen werden.

BLAUE DOSEN:

Wenn Sie sie wegtreten, bekommen Sie entweder 100, 500, 1000, 2000 oder 5000 Punkte.

Wenn Sie auf sie springen, stoppt die Uhr für 2 Sekunden.

GRÜNE DOSEN:

Verdoppeln Ihre Geschwindigkeit.

SPRUNGBRETT:

Erhöhen Ihre Geschwindigkeit. Sie sind derart plazierte, daß die einzelnen, immer schwieriger werdenden Level mit ihrer Hilfe schneller bewältigt werden können.

PUNKTEVERGABE

Für 3 Quadrate bekommen Sie immer 50 Punkte, für Skateboards 2000 Punkte, 1000 Punkte für jede durchfahrene.

Wenn Sie über die grünen Fliesen fahren, verlangsamt sich Ihre Geschwindigkeit um $\frac{1}{4}$.

Die Uhr in der unteren Bildschirmhälfte zeigt die nach verbleibende Zeit an.

* TM & © 1985 Namco Ltd.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat, genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rückkauf, Kopierung bzw. Vervielfältigungen sind untersagt. Zuwiderhandlung wird zivilrechtlich und strafrechtlich verfolgt.

METROCROSS * TM

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

COMMODORE C64

Cassetta: Premere contemporaneamente **SHIFT** e **RUN/STOP**. Premere **PLAY** sul registratore.

TASTIERA

COMMODORE 64

A - Su	SPACE - Salta
Z - Giù	RESTORE - Resetta il gioco
« - Sinistra	CTRL - Pausa
» - Destra	

JOYSTICK

TOPI:

Si ti mordono le spalle rallenti l'andatura, quindi cerca di scrollarteli di dosso.

OSTACOLI:

Cerca di saltare tutti quelli sul tuo cammino.

LATTINE DI COCA-COLA:

Devi saltarci sopra.

LATTINE BLU

Se dai loro un calcio realizzi i seguenti punteggi: 100, 500, 1000, 2000, 5000. Saltaci sopra e il timer si ferma per due secondi.

LATTINE VERDI

Lattine da 'velocità'. Possono raddoppiare la tua velocità.

SKATE CON MOLLE

Aumentano la tua velocità. Situate strategicamente per permettere un completamento più rapido di ciascun livello. Metro Cross comprende 24 livelli di difficoltà crescente.

PUNTEGGIO

Guadagni 50 punti completando 3 quadrati. 2000 punti per ogni cambio di skateboard. 1000 punti se pattini lungo il ponte.

Se corri sulle piastrelle verdi la tua velocità diminuisce di $\frac{1}{4}$.

Il timer in basso sullo schermo indica il tempo a disposizione.

Tutti i diritti riservati.